



UN DÍA DE MAR

SALVA
& MAR



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE TRANSPORTES, MOVILIDAD
Y AGENDA URBANA



Salvamento Marítimo



Hola, soy Mar
¿SABES QUÉ HACE SALVAMENTO MARÍTIMO?
Rescatarte en la mar, controlar el tráfico marítimo y luchar contra la contaminación marina. Y para ello contamos con...

LA PATRULLA MARÍTIMA
Os presento a nuestros **SUPERHÉROES.**



ASPAVIENTO

Soy un helicóptero y en un plis plas me pongo a volar para auxiliarte en la mar.

MR. FLY

Soy un avión y el superhéroe más rápido en llegar a la zona de la emergencia. Una de mis misiones es vigilar los mares para que nadie contamine.



SÚPER MAR

Soy un buque muy fuerte y potente. Remolco grandes barcos, también apago incendios y por supuesto, te rescataré si lo necesitas.

SALVA

Soy una veloz embarcación que te rescatará si estás en peligro en la mar.



MIL OJOS

Soy la torre de control marítimo. Nunca duermo y estoy siempre alerta para coordinar las emergencias en la mar. Yo soy la encargada de movilizar a la patrulla marítima para que te rescate.



EN UN BARCO

¡Haz siempre caso al capitán del barco!

Lleva siempre puesto el chaleco salvavidas adaptado a tu medida.

Una de las cosas más importantes es mi chaleco salvavidas.



SURF



KAYAK



EMBARCACIONES

Siempre estarás más seguro a popa o en la cabina.



ESTRIBOR

PROA

POPA

BABOR



Para moverte en el barco, no corras ni saltes, agárrate a todo y gatea si hace falta.

Avisa a los adultos antes de cambiar de lugar, para que siempre sepan dónde estás.

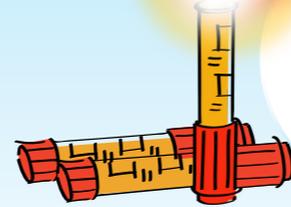
Cuando estés a bordo, pregunta al capitán:



¿Dónde están los extintores para apagar el fuego?



¿Cómo se usan los botes de humo?



¿Dónde hay bengalas de socorro?

Seguro que sabes usar el móvil. Pues también debes aprender a usar un **RADIOTELÉFONO** de VHF para pedir socorro ¡Es fácil!

¡Mayday!
¡Mayday!



Si te caes al agua grita con todas tus fuerzas o **usa el silbato del chaleco.**



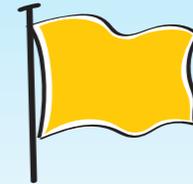
EN TIERRA

En la playa, si tienes alguna duda, pregunta al socorrista o a los adultos que te acompañan.

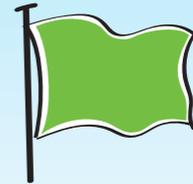
Banderas de playa:



ROJA
prohibido el baño



AMARILLA
baño con precaución



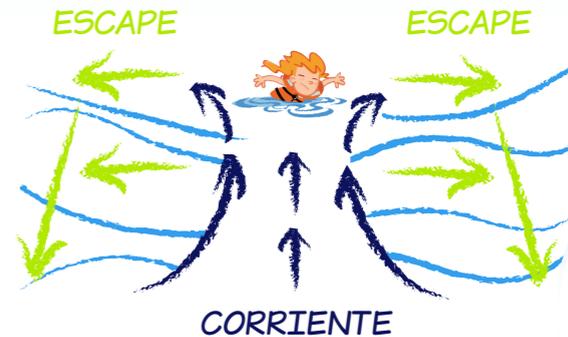
VERDE
baño permitido



Los acantilados de la costa son muy peligrosos, no trepes por ellos ni te asomes a sus bordes.



Cómo escapar de la corriente y llegar a la playa



Antes de bañarme siempre aviso a los mayores y compruebo que hay bandera verde.



MARES LIMPIOS

Ayuda a mantener la playa y el mar limpios.

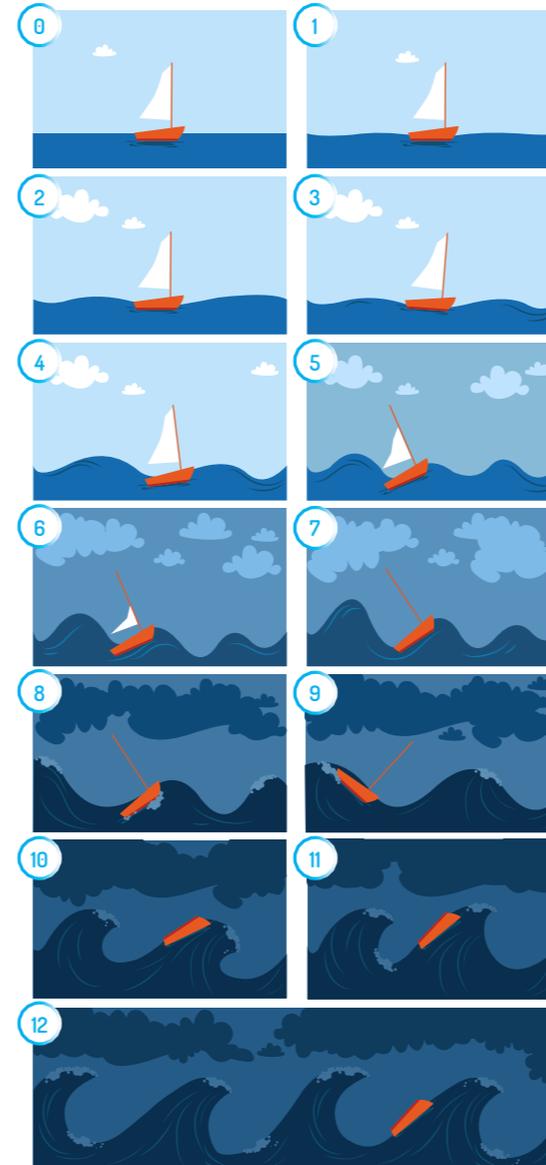
En la embarcación pregunta dónde poner tus residuos. Nunca los tires al agua.

En la playa busca el contenedor. Si no hay, llévate tus residuos.

Las basuras son peligrosas para la fauna marina.

Las peores:

- Tapones y plásticos de colores que se comen las aves y peces.
- Cabos y trozos de redes.
- Abrazaderas para latas que ahogan a delfines y aves.
- Bolsas de plástico y cristales.



ESCALA BEAUFORT (VIENTO)				ESCALA DOUGLAS (MAR)		
Grado	Denominación	Velocidad	Descripción	Grado	Nombre	Altura de Ola en Mts
0	Calma	<1	Mar como un espejo.	0	Calma	0
1	Ventolina	1-3	Rizos como escamas de pescado, pero sin espuma.	1	Rizada	0-0,25
2	Flojito (Brisa muy débil)	4-6	Pequeñas olas, crestas de apariencia vítrea, sin romperse.	2	Marejadilla	0,25-0,5
3	Flojo (Brisa débil)	7-10	Pequeñas olas, crestas rompientes, espuma de aspecto vítreo aislados vellones de espuma.	3	Marejada	0,5-1,25
4	Bonancible (Brisa moderada)	11-16	Olas un poco largas, numerosos borreguillos.	4	Fuerte marejada	1,25-2,5
5	Fresquito (Brisa fresca)	17-21	Olas moderadas y alargadas. Gran abundancia de borreguillos y eventualmente algunos rociones.	5	Gruesa	2,5-4
6	Fresco (Brisa fuerte)	22-27	Comienza la formación de olas grandes. Las crestas de espuma blanca se ven por doquier. Aumentan los rociones y la navegación es peligrosa para embarcaciones menores.	6	Muy gruesa	4-6
7	Frescachón (Viento fuerte)	28-33	La espuma es arrastrada en dirección del viento. La mar es gruesa.	7	Arbolada	6-9
8	Temporal (Viento duro)	34-40	Olas altas con rompientes. La espuma es arrastrada en nubes blancas.	8	Montañosa	9-14
9	Temporal fuerte (Muy duro)	41-47	Olas muy gruesas. La espuma es arrastrada en capas espesas. La mar empieza a rugir. Los rociones dificultan la visibilidad.	9	Enorme	>14
10	Temporal duro (Temporal)	48-55	Olas muy gruesas con crestas empenachadas. La superficie de la mar parece blanca. Visibilidad reducida, la mar ruge.			
11	Temporal muy duro (Borrasca)	56-63	Olas excepcionalmente grandes (Los buques de mediano tonelaje se pierden de vista). Mar completamente blanca. Visibilidad muy reducida.			
12	Temporal huracanado (Huracán)	64-71+	El aire está lleno de espuma y de rociones. La visibilidad es casi nula.			

¡Recuerda!

Antes de subir a bordo de una embarcación, recuerda a los mayores 5 cosas importantes:



- 1 ¿Sabemos el tiempo que va a hacer?
- 2 ¿Tenemos un **plan** de navegación?
- 3 ¿Llevamos **combustible** de sobra?
- 4 ¿Llevamos todos los **equipos** de seguridad?
- 5 ¿Hemos dejado **aviso** en tierra de nuestro plan?



Escribe tu nombre con el código internacional



Hola, me llamo Mar y mi nombre se deletrea Mike, Alfa, Romeo. ¿Cómo escribirías el tuyo?

.....
.....

Código internacional

A = ALFA	J = JULIETT	S = SIERRA
B = BRAVO	K = KILO	T = TANGO
C = CHARLIE	L = LIMA	U = UNIFORM
D = DELTA	M = MIKE	V = VICTOR
E = ECHO	N = NOVEMBER	W = WHISKEY
F = FOXTROT	O = OSCAR	X = X-RAY
G = GOLF	P = PAPA	Y = YANKEE
H = HOTEL	Q = QUEBEC	Z = ZULU
I = INDIA	R = ROMEO	

Emergencias marítimas

Si estás en peligro, avisanos.

TLF: 112

TLF: 900 202 202

CANAL 16 VHF



www.salvamentomaritimo.es

